

Hinnat ja ilmoittautuminen

HINNAT

- Kurssimaksu 145 €
- Ruokailupaketti koko ajalta 60 €. Mahdollisuus myös yksittäisiin ruokailuihin erillisen hinnaston mukaisesti.
- Majoittuminen Opiston liinavaattein 1 hh 55 €/hlö/yö, 2 hh 35 €/hlö/yö



Tämä kurssi verkkosivuillamme
kkro.fi/kurssit/
mysteeripelit

ILMOITTAUTUMINEN

Ilmoittautuminen 4.1.2026 mennessä Opiston toimistoon

- Sähköisellä lomakkeella: link.webropol.com/ep/pakopeli26
- Sähköpostitse toimisto@kkro.fi
- Puhelimitse 08 4639200

PERUUTUSEHDOT

Jos et voikaan osallistua kurssille tai tapahtumaan, muistathan ilmoittaa siitä ensi tilassa. Kurseille ja tapahtumiin ilmoittautumisessa ja ilmoittautumisen peruuttamisessa noudatetaan seuraavia peruutusehtoja:

- Ilmoittautumisen voi peruuttaa veloituksetta viimeistään 8 päivää ennen tapahtuman alkua.
- 7–3 päivää ennen tapahtumaa tehdystä peruutuksesta veloitamme 30 % tapahtuman maksusta, siitä osuudesta mikä on varattu ilmoittautumisen perusteella.
- Mikäli peruutus tehdään tämän jälkeen tai jätetään kokonaan tekemättä, perimme maksut täysimääräisinä.
- Sairautapauksissa maksuja ei peritä (toimitettava lääkärin tai terveydenhoitajan todistus)
- Peruutukset tehdään Opiston toimistoon.
- Jos osallistuja joutuu keskeyttämään kurssin, maksuja ei palauteta.



MYSTEERIPELIT-KOULUTUS

5.–6.2.2026

Tietoa kurssista

Miten yhdistää Kristinuskon ydinsanoma, tekemisen meininki ja pelillisuus?

Mysteeripelit ovat hauska, oivalluksiin ohjaava ja ryhmäyttävä tapa tutustua kristinuskoon uudenaikaisesta näkökulmasta. Pelit toimivat loistavasti niin perheiden, kouluikäisten, nuorten kuin nuorten aikuistenkin kanssa työskennellessä.

Mysteeripelit-koulutus tuo pelien rakentamisprosessin tutuksi, esittelee valmiita pelikokonaisuuksia sekä tuottaa taitoja ja ideoita oman pelin kokoamiseen.

TAVOITTEET

Koulutus sisältää erilaisia näkökulmia kristillisen mysteeri- ja pakopelin rakentamisen prosessiin. Koulutuksen aikana mm. tutustutaan pelien teoreettiseen viitekehykseen sekä valmiisiin pakopelikokonaisuuksiin. Päivien aikana kerätään toteutusideoita omaan työhön sopiviksi pakopeleiksi tai tehtäviksi.

KOULUTTAJAT

Kouluttajina toimivat Kansan Raamattuseuran pakopeliasiantuntijat valtakunnallinen nuorisotyöntekijä Säde Suutari sekä kasvatuksen johtaja Susanna Luttinen-Kivistö.

Ohjelma

TORSTAI 5.2.

- 10.30 Ilmoittautuminen ja majoittuminen
- 11.00 Lounas
- 11.45–12.00 Tervetuloa Opistolle ja koulutukseen
- 12–13.30 Mysteeripelit ja mihin niitä tarvitaan?
- 13.30–14.00 Kahvit ja tee
- 14–16 Erilaiset tehtävät ja pulmat
- 16–17 Päivällinen
- 17–19.30 Pelin aika – testaa valmista ja työstä omaa ideaasi
- 19.30–20.00 Illtapala

PERJANTAI 6.2.

- 8–8.30 Aamupala
- 8.30 Aamuhartaus
- 9.00 Miten rakennan kokonaisuuden? – tarina ja rakenne
- 11–12 Lounas ja huoneiden luovutus
- 12–13.30 Mysteeripelit matkaan mukaan – yhteenveto ja keskustelua
- 13.30 Päätöskahvit

